



Unione Europea

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2007-2013



COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE) - AMBIENTI PER L' APPRENDIMENTO (FESR)



Comune di Cellamare

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE

Nicola RONCHI

Piazza Risorgimento , n.c. Cellamare (BA)

Tel./Fax 0804656969

E mail: BAIC804003@istruzione.it

## AVVISO N. 250

Ai Docenti di Scuola Secondaria di 1° g.  
Agli Alunni di Scuola Secondaria di 1° g.  
Ai Genitori degli alunni di Sc. Sec. di 1° g.

Oggetto: manifestazione finale 12/06/2018.

Si comunica che il giorno 12 giugno 2018, in occasione della fine della scuola, si terrà la manifestazione finale come prescritto nella MACRO UDA interdisciplinare "Diverti-mente: scuola in gioco: gioca for fun e vinci for real". Ogni docente darà il suo contributo allo svolgimento dei giochi pensati e realizzati con gli studenti dapprima nelle classi e poi seguendo la scaletta oraria che scansionerà gli interventi comuni:

**dalle ore 8,30 alle ore 9,30** premiazione degli studenti partecipanti alle gare di matematica classificati ai primi tre posti di ogni categoria e riconoscimenti e attestati per tutti gli altri, per i corsisti del giornalino scolastico, e per quelli che hanno partecipato al corso di robotica e i finalisti "Concorso Programma le Regole 2018".

**Dalle ore 9,30 alle ore 10,30** tutta la collettività scolastica si recherà nel cortile per la merenda comune e per giocare con la musica attraverso balli di gruppo.

**Dalle ore 10,30 alle ore 11,30** le classi terze scenderanno in auditorium per mostrare la rappresentazione "Camilla che odiava la politica" alle classi prime, che faranno da spettatori.

**Dalle ore 11,30 alle ore 12,30** le classi seconde scenderanno in auditorium per mostrare la rappresentazione "La vita è una bomba" alle classi prime, che faranno da spettatori.

**Contemporaneamente dalle ore 12,00 alle ore 13,00 circa** nell'atrio primo piano della scuola alcuni alunni delle classi terze con un altro gruppo di alunni prescelti giocheranno con la tecnologia e la robotica.

Si allega classifica dei partecipanti alle gare di matematica ed elenco dei corsisti del giornalino scolastico.

Per la robotica dalle 12 alle 13 saranno previste le seguenti attività:

1. Lotta Sumo gara a quattro gruppi durata mezz'ora – ciascun gruppo composto da due ragazzi – tot ragazzi 8 - assistente Caputo Jonatan
2. Percorso inseguitore linea con Robot lego ciascun ragazzo partecipante alla gara farà questa esperienza – assistente Mele Juri
3. Gara a tempo su percorso robot Mboot - quattro gruppi durata mezz'ora – ciascun gruppo composto da due ragazzi – tot ragazzi 8 – assistente Zotti
4. Laboratorio di Geometria con i Robot – ragazzi di

1D dalle 11,30 alle 12

2D dalle 12.30 alle 13

assistenti Giorgia Nicolosi e Martiradonna Greta

Dini Vanessa e Aiko Damato

Cellamare, 07/06/2018

IL DIRIGENTE SCOLASTICO



Unione Europea

**FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI**

**pon**  
2007-2013



MIUR

**COMPETENZE PER LO SVILUPPO (FSE) - AMBIENTI PER L' APPRENDIMENTO (FESR)**

(Prof.ssa Isabella MICCOLIS)